

Desktop-Client

Betriebssystem

Microsoft Windows 7 / Windows 8.1 / Windows 10

.NET Framework

Microsoft .NET Framework 4.6.1

Hardware

Prozessor: x86 kompatibel, mind. 1,8 GHZ, Hyper threading/Multi-Core

Arbeitsspeicher: mind. 4 GB

Festplattenspeicher: 4 GB

Grafikkarte: mind. 1GB RAM, NVIDIA/AMD/Intel-Chipsatz, DirectX 11, mind. Shader Model 2.0

Bildschirmauflösung: mind: 1680 x 1050

Tisch-Client

Betriebssystem

Microsoft Windows 8.1 / Windows 10

.NET Framework

Microsoft .NET Framework 4.6.1

Hardware

Prozessor: x86 kompatibel, mind. 1,8 GHZ, Hyper threading/Multi-Core

Arbeitsspeicher: mind. 4 GB

Festplattenspeicher: 4 GB

Grafikkarte: Spiele-Grafikkarte NVIDIA/AMD/Intel-Chipsatz, DirectX 11, mind. Shader Model 2.0, mind. 2 GB RAM, Keine CAD-Karte; Spiele-Grafikkarte

Display: Kapazitives 4K Touchdisplay

Stand: 06.02.2017

Web-Client

Browser

Internet Explorer 11, Chrome 55, Safari 8.0.8, Firefox 42.0

Server

Betriebssystem

Microsoft Windows 7 / Windows 8 / Windows 10

Microsoft Windows Server 2008 / 2012 / 2016

Aktuelle Linux-Distribution

Datenbank

Microsoft SQL Server 2014 / 2016

PostgreSQL ab Version 9 mit PostGIS-Erweiterung

Oracle ab Version 12c

Java

Java SE Runtime Environment 8

Hardware

Prozessor: x86 kompatibel, mind. 2,4 GHZ, mind. Quad Core

Arbeitsspeicher: mind. 8 GB

Freier Festplattenspeicher: 16 GB

GIS-Infrastruktur

Die Clients benötigen eine Internetanbindung bei Nutzung öffentlicher Karten von ESRI. Alternativ können im Netz verfügbare Kartendienste angebunden werden. Direkt unterstützt werden WMTS, WMS und ArcGIS Tiled Map –Dienste (UTM oder WebMercator).

Darüber hinaus können div. GIS-Dienste und Daten angebunden werden.