

Schulungsangebot

Softwareentwicklung mit C# und .NET

Mit C# 3.0 und .NET 3.5 hat Microsoft® in Plattform und Sprachstandard mit der Java-Welt gleichgezogen. Damit steht eine hervorragende Plattform für die Entwicklung interaktiver Anwendungen zur Verfügung (für den Desktop Windows Forms und WPF, für das Web ASP.NET und Silverlight™) — auch für die Integration eigener Windows-Entwicklungen.

Bauen Sie auf die Projekterfahrung Ihres Entwicklungsteams und eröffnen Sie Ihrem Unternehmen den Weg zur .NET-Plattform mit C#!



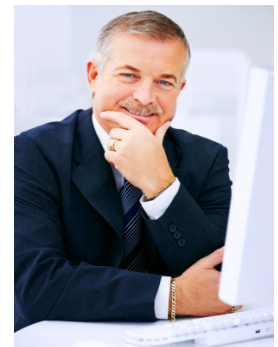
Objektorientierte Entwicklung mit C# und .NET

Die Entwicklung moderner objektorientierter Systeme erfordert nicht nur Grundwissen über Objektorientierung, sondern auch die Anwendung effizienter Architekturprinzipien, Methoden und Techniken.

Aufbauend auf bestehenden Kenntnissen in Visual Basic, Delphi oder Java legen wir gemeinsam mit Ihren Mitarbeitern den Schwerpunkt auf den fachlichen Entwurf und die verhaltensorientierte Modellierung in C#. Methoden für service-orientierte Architekturen (mit Webservices und lokal) werden praktisch eingeführt und das objektorientierte Modell an eine Datenbankschicht angebunden (OR-Mapping). Im Vorgehen achten wir auf integrierte Maßnahmen zur konstruktiven Qualitätssicherung.

Die dreiwöchige Schulung umfasst zwei mal drei Tage Theorie und Praxis, an die ein fünftägiges Miniprojekt direkt anschließt. In kurzen, leicht verständlichen Theorievorträgen erklären wir Konzepte und Techniken, die in realitätsnahen Übungen praktisch vertieft werden. Gemeinsam reflektieren wir die Ergebnisse und vermitteln bewährte Lösungswege für typische Problemsituationen aus dem Projektalltag.

Das Miniprojekt ist Höhepunkt und Abschluss der Schulung; das Teilnehmer-Team setzt eine realistische Aufgabenstellung selbständig um.



Resultate

Nach dem Schulungsblock wird ihr Team in der Lage sein, selbständig Aufgaben aus Ihren Projekten mit C# und .NET zu lösen.

Geme begleitet unsere erfahrenen Architekten Ihr Team auch über die Schulung hinaus bei der Einführung objektorientierter Vorgehensweisen und bei komplexen Herausforderungen.



Die Inhalte

- ✓ Objektorientierte Modellierung und Konstruktion – von den Anforderungen zum objektorientierten System
- ✓ Objektorientierte Architekturen und Architekturprinzipien
- ✓ Entwurfsmuster / Entwurfsprinzipien
- ✓ Unit-Testing mit NUnit und MSTest / Testsuiten
- ✓ Schnittstellen / Zusicherungen / Ausnahmen
- ✓ Service-Orientierte Architekturen (SOA) und Webservices
- ✓ OR-Mapping (NHibernate / MS Entity Framework)
- ✓ Neue Sprachfeatures in C# 3.0 (z.B. Generics)
- ✓ Funktionsobjekte in C#, Funktionskomposition
- ✓ LINQ – Language Integrated Queries
- ✓ Architektur-Analyse / Refactorings

Jetzt bestellen!

Bestellen Sie diese Schulung direkt unter www.wps.de/schulungen oder wenden Sie sich an unser Softwaretechnik-Büro: Schulungen@wps.de